



# PDF DE PRESENTATION DU TOURNOI « SONS OF MIDDLE-EARTH II »

ANSE [69]

27 & 28 MAI 2023

## Sommaire

Présentation générale

Timing et inscription

Planning général

Règlement du tournoi

Lots et sponsors

La Nocturne : Activités du samedi soir

Logistique : Heures d'arrivée, de départ

Logistique : Venir et partir

Accompagnateurs non-joueurs | Joueurs mineurs

Restauration

Hébergement

Inscription et tarif



# PRESENTATION GENERALE

Le week-end du 27 au 28 mai 2023 se tiendra à proximité de Lyon le tournoi de MESBG : *Sons of Middle Earth II* à Anse (69).

Cet évènement, pensé pour être l'un des plus gros rassemblements de France des adeptes du MESBG se veut comme un évènement à double entrée :

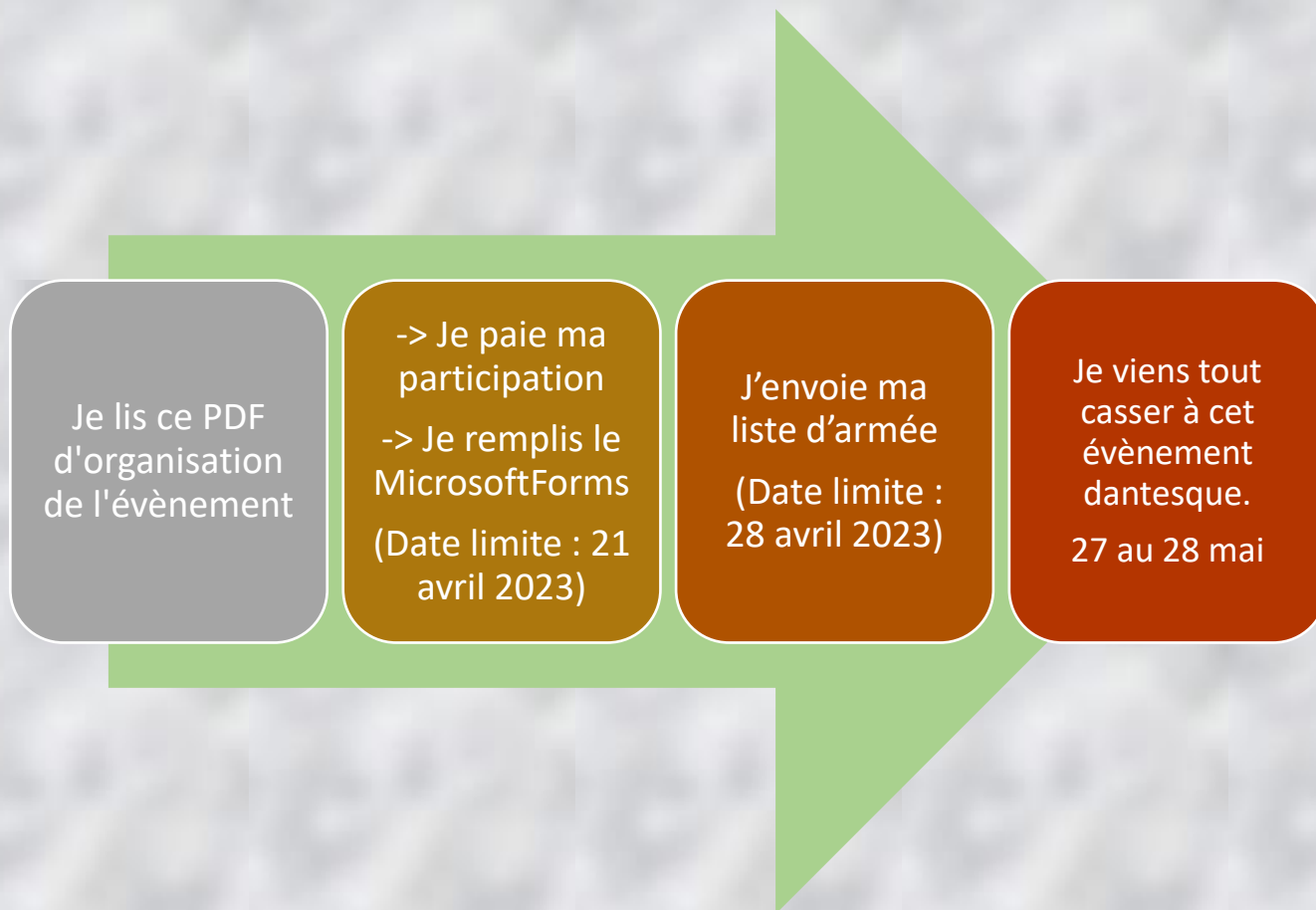
D'une part, le tournoi se déroulera sur 2 jours avec une capacité de 100 participants maximum, faisant de lui le plus gros tournoi de France à l'heure actuelle. Il se tiendra 6 parties en rondes suisse pour permettre à la fois aux joueurs les plus compétitifs de s'affronter sur les hautes places du tournoi, comme aux joueurs plus détente de profiter de partie de figurine sur deux jours dans une ambiance festive.

D'autre part, l'évènement se veut comme un rassemblement communautaire pour souder les joueurs, favoriser les rencontres et les amitiés entre toutes ces têtes familières qui se rencontrent à chaque tournoi.

Pour favoriser cet échange communautaire, l'hébergement est prévu sur site et sera gratuit (l'hébergement étant inclus dans les PAF modiques du tournoi) et la soirée entre les deux jours du tournoi permettra de regrouper tous les participants autour d'une veillée festive à base de cochon à la broche, concours de peinture et de connaissance du jeu, billard et babyfoot... ou plus simplement un temps de quiétude à bavarder tranquillement dans une chambre.

Rencontre, festivité, bonne humeur et/ou compétition : Ne manquez pas cet évènement unique.

# TIMING ET INSCRIPTION



Le site de gestion prioritaire des inscriptions est le très célèbre TabletopTournament (T3) où vous avez probablement trouvé ce PDF :

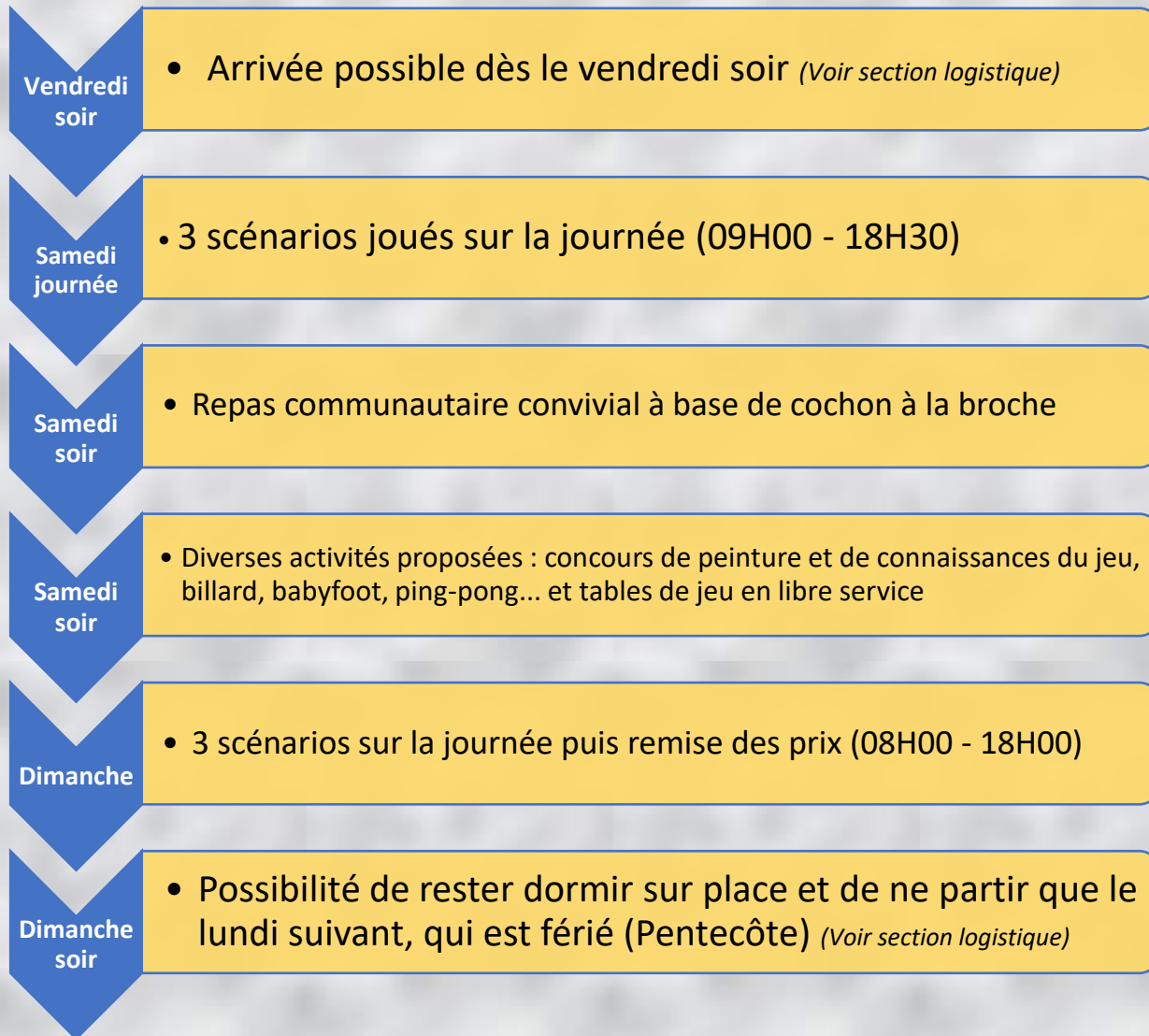
Les virements pour l'inscription sont à faire sur le Paypal de l'organisateur. C'est aussi ce mail qu'il faut utiliser pour contacter l'organisateur :

[tresor-celeste@hotmail.fr](mailto:tresor-celeste@hotmail.fr)

Vous pouvez aussi contacter l'organisateur sur Discord :

Shakâ#1573

# PLANNING GENERAL



07H00 - 9H15 : Arrivée et accueil des participants  
09H15 – 09H30 : Annonce du premier scénario & appariement

**09H30 – 12H00 : Premier scénario**  
12H00 – 13H00 : Pause midi  
**13H00 – 15H30 : Deuxième scénario**  
15H30 – 16H00 : Pause  
**16H00 – 18H30 : Troisième scénario**

18H30 – 19H00 : Pause  
19H00 – 20H30 : Cochon à la broche dans une ambiance de Comté

20H30 – 00H00 : La Nocturne (*Facultatif*)  
Concours de peinture – Concours de connaissance du jeu & de lore – AG de la FFTM  
Tables laissées à disposition pour d'éventuels addicts du jeu.

07H00 – 08H00 : Réveil guerrier convivial

**08H30 – 11H00 : Quatrième scénario**  
11H00 – 11H30 : Pause  
**11H30 – 14H00 : Cinquième scénario**  
14H00 – 15H00 : Pause midi  
**15H00 – 17H30 : Sixième scénario**

17H30 – 18H00 : Annonce des résultats finaux – Remise des prix – Annonce des perspectives de l'an prochain – Sondages sur le format  
Départ de la navette vers la gare OU Possibilité de repartir le lundi matin.

# REGLEMENT DU TOURNOI

Bien qu'ouvert au tout public, cette édition du tournoi *Sons of Middle-Earth* fait partie du [Circuit de Qualification 2023 au WTC](#). Le règlement des qualifications (voir le lien) s'applique donc au tournoi dans son intégralité. Nous vous invitons à le lire, bien que les grandes lignes soient résumées ci-dessous :

## LES REGLES EN VIGUEUR

Les armées devront respecter les règles et profils publiés depuis 2018 par Games Workshop via les livres de règles et suppléments *Middle Earth SBG*.

La [Convention Francophone des Règles](#) est aussi en usage sur le tournoi. Par ailleurs, tout joueur s'engage à adhérer à la [Charte éthique de la FFTM](#).

Les alliances sont autorisées, sauf si vous jouez une légion légendaire. Il faudra respecter la matrice d'alliances proposées dans les livres et de respecter leur niveau. Pour rappel, le nombre d'archers maximum se calcule par contingent allié et non l'armée entière.

- Une seule arme de siège autorisée par armée.

## LES SCENARIOS

- Le tournoi se déroulera en 6 parties. **La durée des parties sera de 02H30 et le format de 800pts.**

- Le déploiement se réalise en maximum 15 minutes, sous peine de pénalités pour *slow-play*. Le dernier tour doit être annoncé à 10/15 minutes avant la fin de la partie. Lorsque l'arbitre annonce le dernier tour, les joueurs ne doivent pas recommencer un nouveau tour. Les scénarios proposés par GW dans le livre *Matched Play Guide* seront utilisés et tirés au sort. Chaque pool ne pourra être jouée qu'une fois.

# CLASSEMENT ET GOAL AVERAGE

Le tournoi se déroulera en rondes suisses. Les scénarios seront tirés au sort au début de chaque partie.

Le classement se fait en fonction du système de victoires/défaites majeures/mineures.

- Victoire/Défaite majeure : 6-0
- Victoire/Défaite mineure : 5-1
- Egalité : 2-2

Une victoire est considérée comme majeure si un joueur a le double ou plus de points de victoire que son adversaire avec au moins un écart de 6 points.

Le goal-average pour départager les joueurs à égalité de points se fera en fonction des 3 facteurs suivant :

- 1- La différence des points marqués et donnés
- 2- Des points de victoire cumulés pendant les parties (12 maximum par scénarios).
- 3- Le classement moyen des adversaires affrontés.

# QUALIFICATION WTC

Ce tournoi est le 3<sup>ème</sup> tournoi de la phase solo de Qualification WTC. Il ne compte pas dans le Championnat de France et il suit le règlement du Circuit de Qualification 2023 de la FFTM. Aussi les 30 joueurs les mieux placés recevront des points comptant pour leur éventuelle qualification en Équipe de France.

# REGLE SPECIALE DU TOURNOI

Les joueurs qui triompheront aux activités du samedi soir (*tournoi de peinture, concours de connaissance en lien avec le jeu MESBG ou le lore de Tolkien*) gagneront un bonus. Au cours de la journée du dimanche, ils pourront, s'ils le souhaitent, faire relancer une fois le dé lors du tirage des scénarios.

## FIGURINES ET REGLEMENT DES PROXYS

Armées peintes et soignées sous peine de forts points de pénalité au classement et l'interdiction de reprendre du dessert lors du repas du soir. Respectez autant que possible le WYSIWYG (What You See Is What You Get), c'est-à-dire que toute arme présente sur le profil doit être visible sur la figurine (et vice versa).

Les archers éventuellement équipés de lances devront par exemple en avoir. En cas de difficulté logistique ou financière à appliquer le WYSIWYG, la lecture de votre armée doit être fluide et uniforme.

*Exemple accepté : Tous les elfes à épée de votre armée de Fondcombe sont annoncés comme ayant un bouclier, même s'il n'est pas visible sur la figurine.*  
*Exemple refusé : Mon armée d'elfes n'est pas convertie. Une partie des lanciers ont aussi un arc mais pas tous. Une partie seulement de mes elfes ont un bouclier mais pas tous.*

Les conversions sont acceptées et encouragées tant que la ressemblance avec la figurine est probante. L'utilisation de proxys pour les figurines qui n'existent pas (*Au hasard Elendil monté ou Azog montés en armure lourde, Chef de tribu Mahud...*) sont acceptés. Les proxys dont la ressemblance est extrêmement proche du design des figurines d'origine (Notamment les figurines issues des gammes *Davale Miniatures* et *Unreleased Miniatures*) sont tolérés.

Tout autre forme de proxy dont la reconnaissance n'est pas flagrante est refusé. L'organisateur a droit de regard pour accepter ou refuser au cas par cas.

# LOTS ET SPONSOR

## LOTS

Des lots seront disponibles pour les joueurs les mieux classés. Leur nature et leur nombre variera évidemment en fonction du nombre d'inscription mais ils présenteront une variété, notamment grâce au support de nos sponsors et incluront probablement :

- Des figurines et/ou accessoires de jeu
- Des bons d'achats peinture chez des peintres reconnus de la communauté
- Des bons d'achats chez des imprimeurs 3D reconnus de la communauté
- D'autres surprises

## SPONSORS ET SOUTIENS

Arhev studio

Coco\_painting\_stuff

Les forges de Lenwë

Tableraze Gap





# LA NOCTURNE : SAMEDI SOIR

## CONVIVIALITE

Fatigué des tournois où l'on se lève à 6H du matin pour enchaîner ses parties rapidement et rentrer en précipitation sans avoir le temps de parler avec vos adversaires et compères de jeu ? La soirée et l'hébergement communs sont pensés pour donner le temps à tout le monde de renforcer ses liens et de vivre un temps de convivialité autour d'un cochon grillé sur lit de patates. Le repas sera pris en extérieur si la température le permet.

Toutes les activités de la soirée sont **facultatives** ! Les personnes préférant rester tranquilles ou souhaitant se coucher tôt auront le loisir de le faire.

Par ailleurs, le site proposera aussi des activités informelles en libre accès pour les personnes qui le souhaitent. Parmi elle : Pétanque, ping-pong, billard, babyfoot, jeux de cartes.

La buvette restera évidemment active toute la soirée. Un évènement placé sous le signe de la convivialité. **Des activités « temps forts » sont à prévoir au cours de la soirée :**



# LA NOCTURNE : SAMEDI SOIR

## ACTIVITE DE LA NOCTURNE : CONCOURS DE PEINTURE

Vous pouvez participer à deux catégories :

- **Catégorie « armée » ou groupe de figurines**

Présentez votre armée où un groupe de vos figurines, qui fournissent un rendu collectif cohérent. **Vous serez évalués par l'intégralité de joueurs présents** qui pourront choisir leur armée favorite !

- **Catégorie pièce unique ou diorama**

Présentez votre figurine dont vous êtes le plus fier, voire un petit diorama (*2 à 8/10 figurines, pas plus*).

Vous serez évalués **par quelques peintres semi-professionnels et des gens neutres parmi les organisateurs.**

**A gagner :**

**La gloire, la renommée et un lot spécial « peintre »**

**Une relance sur le dé du choix d'un scénario pour la seconde journée du tournoi !**

## ACTIVITE DE LA NOCTURNE : DEFI DE CONNAISSANCES DU JEU MESBG ET DU LORE DE TOLKIEN (TOUT AU LONG DE LA SOIREE)

Petit tournoi informel, il est ouvert à tous les participants, **sans inscription**.

Il se tiendra de manière détendue durant la soirée. Des questions posées à la volée vous permettront de prouver votre grande maîtrise du MESBG, ses règles, ses codes, ses profils... ainsi que du lore de Tolkien. Les joueurs les plus performants se départageront dans une mini finale sur une 20aine de questions dans un jeu de buzzers sur le modèle de « *Question pour un champion* » !

**A gagner pour le vainqueur :**

**La gloire et la renommée**

**Une relance sur les dés de choix des scénarios pour la journée de tournoi du lendemain**

## ACTIVITE DE LA NOCTURNE : 1<sup>ERE</sup> ASSEMBLEE GENERALE DE LA FFTM

Temps fort de la vie de notre communauté, l'Assemblée Générale est le moment où la Fédération Française de la Terre du Milieu vient à vous pour présenter son bilan et faire valider ses actions et son programme pour les années à venir. Un bilan financier, un bilan moral et un rapport d'activité seront présentés.

C'est aussi le moment où vous pouvez exercer votre pouvoir d'adhérent à l'Association en élisant les membres du Conseil d'Administration de la FFTM qui se présenteront à vous. Plus d'informations viendront sur le site de la FFTM.

Pour moins de lourdeur et de formalisme, l'A.G. se tiendra durant la soirée en simultané du repas et sera animée de façon ludique.



# LOGISTIQUE – HEURE DE DEBUT ET HEURE DE FIN

## Heure d'arrivée

Tu viens de Goven ou d'un autre quelconque charmant village Hobbit planqué dans les Confins de la France du Milieu ? Tu sens la pilule de devoir te lever à 3H00 du matin pour arriver ou de prendre un vieux airBnb hors de prix la veille ? Pas d'inquiétude...

**Arrivée possible dès le vendredi soir entre 18H00 et 01H00 du matin.**

*(Voire dans la nuit, mais là, j'vous promets pas de vous attendre pour tenir la porte, hein !).*

**C'EST GRATUIT !**



**Arrivée possible aussi normalement samedi matin entre 07H00 et 09H00 du matin**

*Possibilité de récupérer sa chambre voire d'y siester en arrivant*

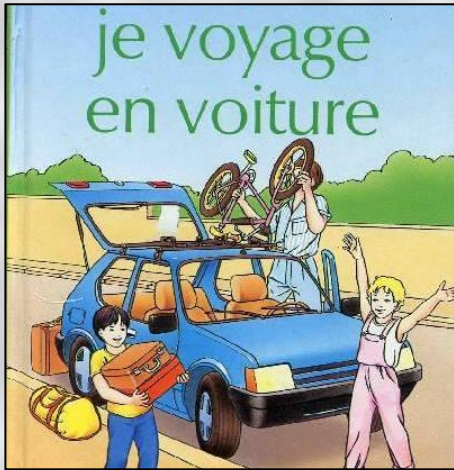
## Heure de départ

Une fois le tournoi achevé et les résultats annoncés, une navette redescendra les nécessiteux à la gare de Villefranche-sur-Saône pour leur retour.

Possibilité pour les personnes coincées logistiquement de dormir une dernière nuit sur place pour repartir le lendemain matin, tranquillement. Pour rappel, le lundi suivant le tournoi est férié pour certains (*lundi de Pentecôte*).

**C'EST GRATUIT !**

# LOGISTIQUE – VENIR ET PARTIR



## NOTRE ADRESSE

*La Petite Gonthière  
175 Route des crêtes  
69480 - Anse*

## ATTENTION

La route des crêtes est longue et traverse plusieurs villages.  
Tous les GPS ne connaissent pas les numéros de rue et risquent de vous emmener à plusieurs kilomètres...  
Utilisez plutôt les coordonnées GPS :

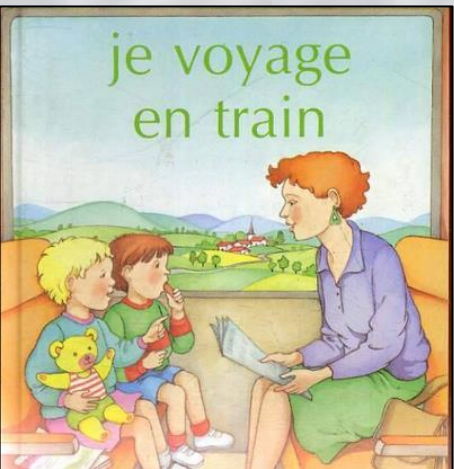


## COORDONNÉES GPS

*45° 56'50"N  
04° 41'33"E*

>> **Parkings disponibles sur site dans résidence privée** <<

**C'EST GRATUIT !**



**Premier objectif – Arriver à la gare de Lyon Part-Dieu.**

**Second objectif – Correspondance vers Villefranche sur Saône.**

1 train toutes les heures en moyenne. Correspondance dans la même gare, pas besoin de changer.

25 à 35 minutes de train.

Ce n'est pas fatigant. Tu n'es pas vieux. Tu sais que tu peux le faire.  
Allons. *Cette épreuve, tu vas la réussir.*

*Et une fois à Villefranche, je fais quoi ? -\_-*

Une navette te ramasse et te dépose sur le lieu du tournoi !

*C'est payant ?*

Mais non, voyons.

**C'EST GRATUIT !**

# ACCOMPAGNATEURS – MINEURS



Tu es mineur et pour venir, il faudrait que tes parents viennent avec toi ?

Tu es marié et ta femme commence à te faire remarquer que tu fais trop de tournoi, d'un ton cinglant et proche du divorce ?

Tu es père de famille et tu sens le regards jugeur de la Société car c'est un crime d'abandonner tes enfants le temps d'un week-end ?

## Tout va bien !

Les accompagnateurs (non joueurs) sont les bienvenus au tournoi, pour assister à vos parties ou même aller faire du tourisme pendant que vous jouez vos parties et ensuite participer à la soirée conviviale du samedi soir.

Attention, les enfants en trop bas âge (moins de 7 ans) ne sont pas souhaités dans les salles de jeu pour la sécurité des figurines et la quiétude des joueurs. En revanche, une salle de jeu et le parc de l'établissement leur est accessible **sous la stricte surveillance et responsabilité exclusive d'un de leurs parents.**

L'occasion pour ces messieurs, dames et/ou enfants de profiter d'un week-end à peu de frais.

## LE TARIF ACCOMPAGNATEUR EST DE 40€/PERSONNE

*Il donne accès aux mêmes conditions d'hébergements et de restauration que pour les joueurs.*

*Possible seulement dans la limite des places disponibles – Contacter l'organisateur*

# RESTAURATION



## QU' EN EST IL DU SECOND PETIT DEJEUNER ?

*Viennoiseries & café d'accueil le **samedi matin**.*

*Petit déjeuner sur place le **dimanche matin**. Choix entre cacao ou lait chaud. Une bouilloire sera mise à disposition pour les éventuels amateurs de thé.*

## ET LA COLLATION DE 11H ?

*1 sandwich fourni pour le repas du samedi midi et celui du dimanche midi. Une restauration complémentaire possible à la buvette.*

## LE GOUTER ?

*Toute la durée du week-end, une buvette/snack sera tenue par des jeunes étudiants en protection de l'environnement. Non inclus dans le prix du tournoi, les bénéfices leur seront reversés pour le financement d'un voyage d'étude associatif en zone naturelle protégée.*

## LE DINER ?

*Le repas du samedi soir sera composé d'un ou plusieurs cochons à la broche qui cuiront toute la journée et la soirée sous nos fenêtres. Il sera servi sur lit de patates marinées. Les accompagnements (salade d'entrée et dessert) sont encore à l'étude.*

## LE SOUPER ?

*Bon, on ne va peut-être pas pousser Gandalf dans les orties.*

# HEBERGEMENT

## L' HEBERGEMENT

*Comme expliqué l'hébergement est :*

- *Vivement conseillé le samedi soir*
- *Possible dès le vendredi soir.*
- *Conseillé jusqu'au lundi matin pour les personnes que cela arrange, le tout pour le même prix. Afin d'éviter une fin de tournoi dans le speed, nous invitons tous nos membres à étudier la possibilité de rentrer tranquillement le lundi matin et de profiter du dimanche soir pour passer une autre soirée en plaisante compagnie...*

## LES CHAMBRES

*L'hébergement est organisé en chambre de 4 à 6 personnes pour la plupart. Une marge d'erreur est prévue pour ne pas être trop serré. Les chambres sont modernes (salle de bain et WC intégrés).*

*Lors du remplissage du formulaire d'inscription, indiquez les personnes avec qui vous souhaitez loger. Si vous êtes une team de 4, 5 ou 6 personnes, vous aurez une chambre dédiée. Autrement, l'organisateur fera au mieux pour répondre à vos attentes.*

*Deux chambres PMR sont aussi disponibles ainsi que quelques bungalows pour les joueurs qui viendront avec leur famille (enfants ou époux(ses)). A discuter directement avec l'organisateur.*



## VISITE VIRTUELLE DU SITE

<https://anse360.mfr.fr/>

**COUETTES ET OREILLERS FOURNIS**

**PREVOIR DRAPS OU DUVET**



# INSCRIPTIONS ET TARIFS

## Tarif d'inscription pour un joueur classique : 65€

*Inclus : Les PAF du tournoi, une éventuelle navette entre la gare et le lieu du tournoi, l'hébergement entre 1 et 3 nuits, 2 petits déjeuners, 2 sandwichs pour les midis et le repas festif du samedi soir.*

## Tarif jeune préférentiel « Hey mais, t'as pas le bac ? » : 40€

*(jeune compétiteur de 19 ans et moins qui vient faire baisser la moyenne d'âge des joueurs et renouveler l'effectif)*

*Inclus : La même chose que le tarif classique*

## Tarif accompagnateurs : 40€

*(je viens avec un joueur mais je ne joue pas)*

*Inclus : L'hébergement entre 1 et 3 nuits, 2 petits déjeuners, 2 sandwichs pour les midis et le repas festif du samedi soir.*

*⚠ dans la limite des places disponibles  
(environ 16 places accompagnateurs)*



# POUR CONCLURE

## ET MAINTENANT ? TU T' INSCRIS BIEN SUR !

*Prévois 5 bonnes minutes pour remplir le MicrosoftForms ci-dessous. Il permettra à l'organisateur de gérer la logistique du tournoi et te permettra d'indiquer tes préférences (au niveau de la logistique (départ/arrivée) et des chambres notamment).*

<https://forms.office.com/e/04M2HSTx5m>

**Votre inscription est considérée comme définitive une fois que vous avez payé votre place. La date limite d'envoi du règlement est le 21 avril 2023.** Il nous faut en effet le nombre de personne définitif pour déterminer un mois à l'avance le nombre et la taille des cochons qui seront sacrifiés à Sauron pour le repas du samedi soir. **La date limite d'envoi des listes d'armées est, elle, fixée au 28 avril 2023.**

Les règlements comme les listes d'armée sont à adresser à l'adresse mail/adresse Paypal suivante : [tresor-celeste@hotmail.fr](mailto:tresor-celeste@hotmail.fr).

Pour remplir votre liste d'armée, vous devez utiliser le modèle ci-dessous.

La liste envoyée doit être lisible !

Merci d'utiliser prioritairement le modèle de liste téléchargeable ici : [Télécharger le fichier](#).

Si vous n'avez pas Excel, voici [un PDF](#) pour vous inspirer.