



PDF de présentation  
du tournoi  
« Sons of Middle-Earth II »  
Anse (69)

14 & 15 septembre 2024



# Présentation générale

Le week-end du 14-15 septembre 2024 se tiendra à proximité de Lyon le tournoi de *MESBG : Sons of Middle Earth II* à Anse (69).

Suite à des problèmes d'ordre personnel, le tournoi bien connu change désormais de localisation et réadapte sa formule pour cette année avec le tournoi dans une grande salle municipale, un repas type buffet le samedi soir pour l'Assemblée Générale de la FFTM et un hébergement possible dans un camping à proximité.

Cet évènement, pensé pour être l'un des plus gros rassemblements de France des adeptes du MESBG se veut comme un évènement à double entrée :

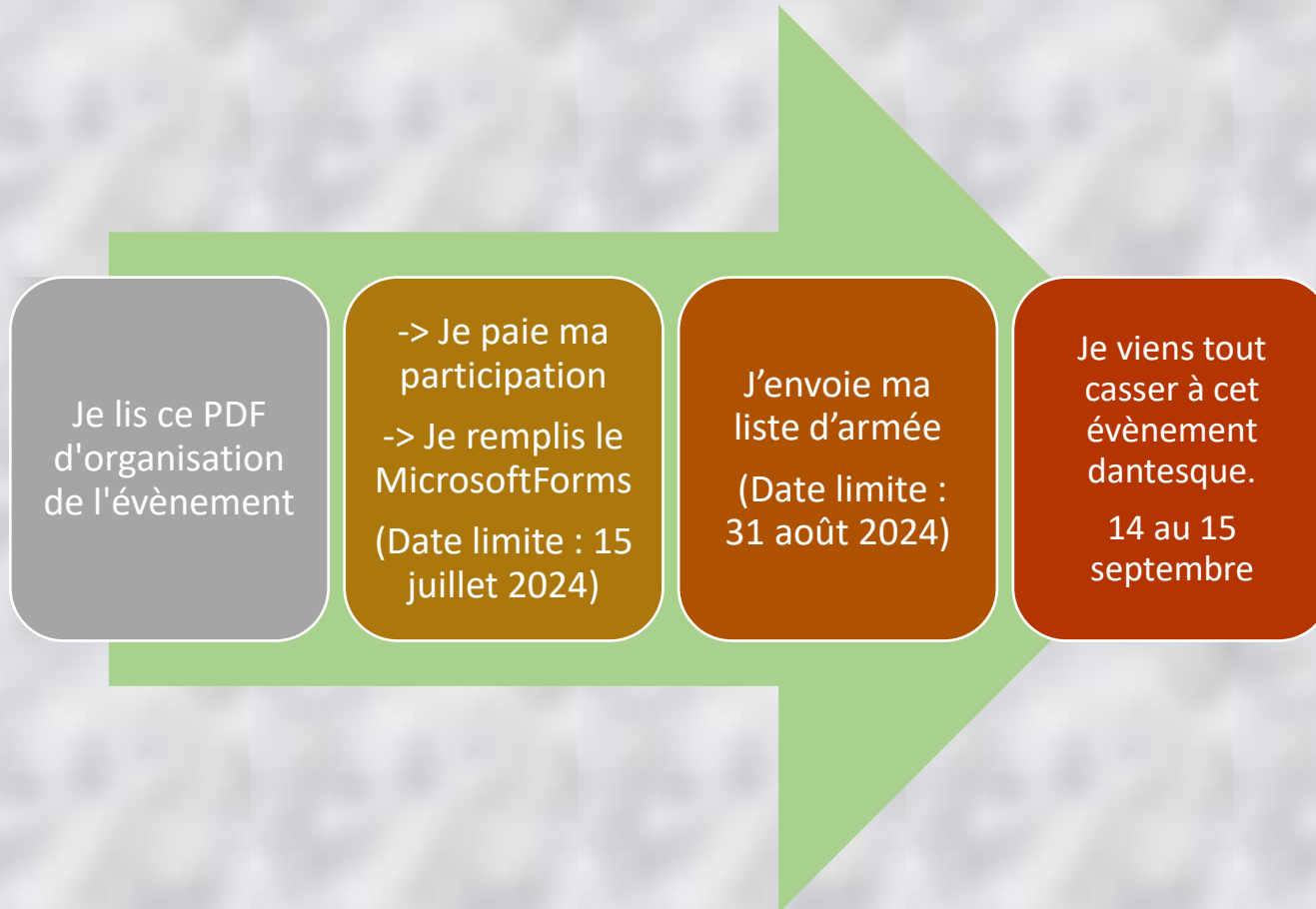
D'une part, l'évènement accueillera cette année 2 tournois qui auront lieu en simultanément : le tournoi de Qualification de l'équipe de France pour la Nations Cup 2025 (36 joueurs déjà répartis en équipe de 6) et surtout un tournoi Solo-Équipe type Ardacon ouvert à tous. L'occasion de continuer à regrouper toute la communauté MESBG française, compétiteurs comme joueurs chill sur deux jours dans une ambiance festive.

D'autre part, l'évènement se veut comme un rassemblement communautaire pour souder les joueurs, favoriser les rencontres et les amitiés entre toutes ces têtes familières qui se rencontrent à chaque tournoi, autour des temps de repas et d'hébergement.

Pour favoriser cet échange communautaire, l'hébergement est prévu sur le camping à proximité et vivement conseillé. La soirée entre les deux jours du tournoi permettra de regrouper tous les participants autour d'une veillée festive à base de buffet dinatoire, concours de peinture, pétanque, foot... ou plus simplement un temps de quiétude à bavarder tranquillement sur une terrasse.

Rencontre, festivité, bonne humeur et/ou compétition : Ne manquez pas cet évènement unique.

# Timing et inscription



Le site de gestion prioritaire des inscriptions est le très célèbre MESBG-Army-Tracker où vous avez probablement trouvé ce PDF :

<https://mesbg-army-tracker.com/fr/tournois/sons-of-middle-earth-2-5-format-ardacon-anse-2024>

Les virements pour l'inscription sont à faire sur le Paypal de l'organisateur. C'est aussi ce mail qu'il faut utiliser pour contacter l'organisateur :

[tresor-celeste@hotmail.fr](mailto:tresor-celeste@hotmail.fr)

**Merci de ne régler que l'inscription au tournoi dans un 1<sup>er</sup> temps. Le règlement de l'hébergement se fera une fois la répartition des bungalows terminée.**

Vous pouvez aussi contacter l'organisateur sur Discord :

Shakâ#1573

# 3 évènements en 1

**VENDREDI**

Arrivée et installation au camping

**Tournoi Solo-Équipe type Ardacon  
(jusqu'à 84 joueurs)**

*Tout public  
6 parties - 650 points  
Solo + Équipe de 4 à 9 joueurs*

**Tournoi de Qualification à la  
Nations Cup (36 joueurs)**

*Fermé, sur Qualification  
5 parties - 800 points  
6 équipes de 6 joueurs*

**SAMEDI**

Concours de peinture

Assemblée Générale de la FFTM

Soirée au camping (foot, piscine, etc.)

**DIMANCHE**

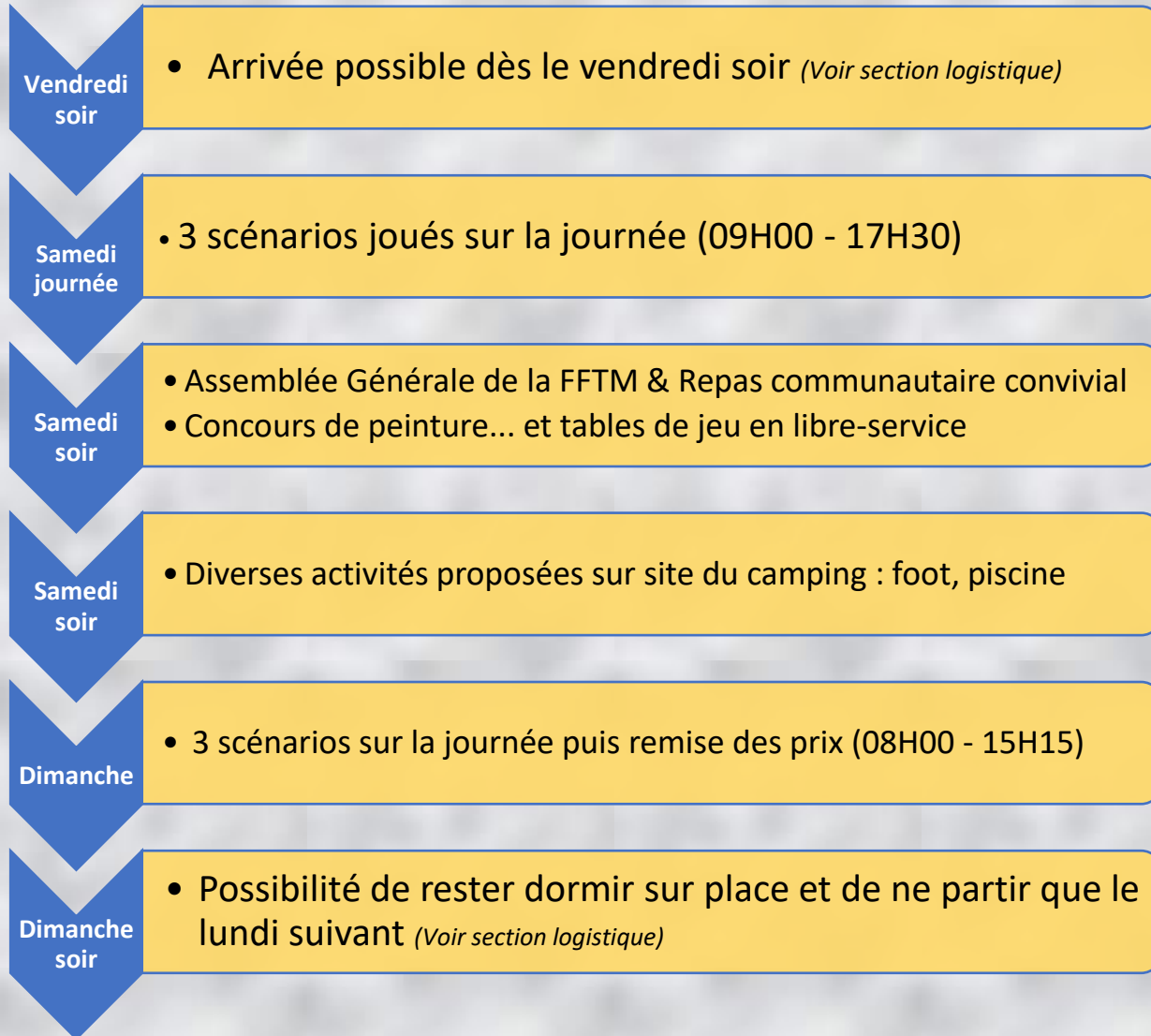
**Tournoi Solo-Équipe type Ardacon  
(jusqu'à 84 joueurs)**

*Tout public  
6 parties - 650 points  
Solo + Équipe de 4 à 9 joueurs*

**Tournoi de Qualification à la  
Nations Cup (36 joueurs)**

*Fermé, sur Qualification  
5 parties - 800 points  
6 équipes de 6 joueurs*

# Planning général du tournoi Solo-Équipe



08H00 – 09H30 : Ouverture des portes et accueil

**09H30 – 11H30 : Premier scénario**

11H30 – 12H45 : Pause midi

**12H45 – 14H45 : Deuxième scénario**

14H45 – 15H30 : Pause

**15H30 – 17H30 : Troisième scénario**

17H30 – 19H00 : Pause et concours de peinture

19H00 – 20H30 : Assemblée Générale de la FFTM – Buffet Dinatoire

20H30 – 00H00 : La Nocturne au camping (*Facultatif*)

Tournoi de foot, de pétanque, soirée conviviale sur terrasse

Tables laissées à disposition pour d'éventuels addicts du jeu.

07H00 – 08H00 : Accueil des joueurs

**08H00 – 10H00 : Quatrième scénario**

10H00 – 10H30 : Pause

**10H30 – 12H30 : Cinquième scénario**

12H30 – 13H15 : Pause midi

**13H15 – 15H15 : Sixième scénario**

15H15 – 16H30 : Rangement & Annonce des résultats finaux

# Règlement du tournoi Solo-Équipe

Ce tournoi compte pour [le Championnat de France 2024](#). Le règlement du Championnat (suivre le lien) s'applique donc au tournoi dans son intégralité. Nous vous invitons à le lire, bien que les grandes lignes soient résumées ci-dessous :

## Les règles en vigueur

Les armées devront respecter les règles et profils publiés depuis 2018 par Games Workshop via les livres de règles et suppléments *Middle Earth SBG*.

La [Convention Francophone des Règles](#) est aussi en usage sur le tournoi. Par ailleurs, tout joueur s'engage à adhérer à la [Charte éthique de la FTM](#).

## Les règles spéciales sur ce tournoi

- Seulement 2 armes de siège autorisées par armée.
- Les LL Vainqueurs du Nécromanciens et Cavaliers Noirs sont bannies du tournoi

## Les scénarios

- Le tournoi se déroulera en 6 parties. **La durée des parties sera de 02H00 et le format de 650pts.**
- Le déploiement se réalise en maximum 15 minutes. Le dernier tour est annoncé à 10/15 minutes avant la fin de la partie. Lorsque l'arbitre annonce le dernier tour, les joueurs ne doivent pas recommencer un nouveau tour. Les scénarios proposés par GW dans le livre *Matched Play Guide* seront utilisés et tirés au sort. Chaque pool ne pourra être jouée qu'une fois.

## L'Ardacon, c'est quoi ?

Il s'agit d'un Championnat du Monde qui a lieu chaque année à Manchester, en août, ouvert à tout public. C'est le plus grand rassemblement de fans du MESBG au monde à ce jour. Plus d'informations sur cette page : <https://fftm-mesbg.fr/equipes-de-france/ardacon/>

Le but de ce tournoi est de promouvoir le mode de jeu Solo-Équipe propre à l'Ardacon qui n'est pas encore démocratisé en France.

## Le Solo-Équipe, comment ça marche ?

Le Tournoi reste un tournoi Solo. Chacun peut s'y inscrire, sans être dans une équipe pour autant. Chaque joueur joue ses parties sur le modèle d'un tournoi Solo, en 1v1. Pas de phase de travail en équipe, type appariement, etc...

Cependant, en plus de leur inscription Solo, les joueurs peuvent composer des équipes de 4 à 9 joueurs. À la fin du tournoi, il y aura un classement Solo mais aussi un classement par équipe. Le classement par équipe s'effectue en additionnant les scores des 4 meilleurs joueurs de l'équipe. Les joueurs ayant moins performé ne pénalisent donc pas leurs coéquipiers. C'est donc un mode de jeu idéal pour venir s'amuser avec une bande de potes et porter fièrement les couleurs de sa ville, sa région ou son club, sans la pression de la compétition !

Rappel, l'inscription en équipe reste FACULTATIVE.

## Construire l'équipe, comment ça marche ?

Au moment de l'inscription sur MESBG-Army-Tracker, vous vous inscrivez en Solo. Puis dans l'onglet dédié, vous pourrez rejoindre une équipe.

**Avantage du jeu en l'équipe :** Vous ne pourrez pas rencontrer vos co-équipiers face à vous lors du tournoi.

**Contrainte du jeu en équipe :** Dans le roster de l'équipe, chaque profil de Héros nommé ne peut être utilisé qu'une seule fois.

*Vous pouvez par exemple avoir un joueur qui joue Legolas Vertefeuille (issu de la liste de la « Communauté de l'Anneau ») et un autre joueur qui utilise Legolas, Prince de Mirkwood (issu de la liste du « Domaine de Thranduil »), car ce sont deux profils différents. Par contre, vous ne pouvez pas avoir deux joueurs qui utilisent Legolas Vertefeuille issu de la liste de « La Communauté de l'Anneau ».*

*Vous ne pouvez pas non plus avoir deux joueurs qui utilisent le Roi-Sorcier d'Angmar, l'un dans une liste « Mordor » et l'autre dans une liste « Angmar », car il s'agit exactement du même profil, même s'il est disponible dans deux listes d'armées différentes.*

## Plutôt grosse ou petite équipe ?

L'avantage d'avoir une grosse équipe (8-9 joueurs) est que vous augmentez vos chances d'avoir des joueurs qui scorent dans votre équipe. En revanche, vous augmentez les contraintes de devoir vous partager les bons héros nommés entre les listes.

Pour jouer ce qui vous fait envie, il est préférable parfois de couper par exemple une équipe de 8 en deux équipes de 4 !



# Classement et goal average

Le tournoi se déroulera en rondes suisses. Les scénarios seront tirés au sort au début de chaque partie.

Le classement se fait en fonction du système de victoires/défaites majeures/mineures.

- Victoire/Défaite majeure : 6-0
- Victoire/Défaite mineure : 5-1
- Egalité : 2-2

Une victoire est considérée comme majeure si un joueur a le double ou plus de points de victoire que son adversaire avec au moins un écart de 6 points.

Le goal-average pour départager les joueurs à égalité de points se fera en fonction des 4 facteurs suivant :

- 1 - Goal Average
- 2 - Nombre de Victoire Majeure
- 3 - Points marqués
- 4 - Points encaissés

## Classement par équipe

Sur le modèle de [l'Ardacon](#), en plus du scoring individuel, il y aura un classement par équipe. Le classement d'une équipe correspond à la somme des points marqués par ses 4 meilleurs joueurs à l'issue du tournoi. En cas d'égalité, le départage se fait en suivant l'ordre logique suivant, cumulé pour les joueurs : Points de Tournois > Goal Average > Nombre de Victoire Majeure > Point marqué > Point encaissé

# Règle spéciale du tournoi

Les joueurs qui triompheront aux activités du samedi soir (*tournoi de peinture, tournoi de foot au camping*) gagneront un bonus. Au cours de la journée du dimanche, ils pourront, s'ils le souhaitent, faire relancer une fois le dé lors du tirage des scénarios.

## Figurines et règlement des proxys

Armées peintes et soclées sous peine de forts points de pénalité au classement et l'interdiction de reprendre du dessert lors du repas du soir. Respectez autant que possible le WYSIWYG (What You See Is What You Get), c'est-à-dire que toute arme présente sur le profil doit être visible sur la figurine (et vice versa).

Les archers éventuellement équipés de lances devront par exemple en avoir. En cas de difficulté logistique ou financière à appliquer le WYSIWYG, la lecture de votre armée doit être fluide et uniforme. Nous vous notifions qu'avec l'essor de l'impression 3D et les partenariats de la FFTM qui vous garantisse des réductions chez nos partenaires, il est désormais très simple d'avoir une armée WYSIWYG.

*Exemple accepté : Tous les elfes à épée de votre armée de Fondcombe sont annoncés comme ayant un bouclier, même s'il n'est pas visible sur la figurine.  
Exemple refusé : Mon armée d'elfes n'est pas convertie. Une partie des lanciers ont aussi un arc mais pas tous. Une partie seulement de mes elfes ont un bouclier mais pas tous.*

Les conversions sont acceptées et encouragées tant que la ressemblance avec la figurine est probante. L'utilisation de proxys pour les figurines qui n'existent pas (*Au hasard Elendil monté ou Azog montés en armure lourde, Chef de tribu Mahud...*) sont acceptés. Les proxys dont la ressemblance est extrêmement proche du design des figurines d'origine (Notamment les figurines issues des gammes *Davale Miniatures, Dandelion in Middle Earth* et *Unreleased Miniatures*) sont tolérés.

Tout autre forme de proxy dont la reconnaissance n'est pas flagrante est refusé. L'organisateur a droit de regard pour accepter ou refuser au cas par cas.

# Lots et sponsor

Du fait du changement un peu précipité de formule et du coût de la salle, cette année, nous ne pourrons pas garantir de lot pour tous. Des lots seront disponibles pour les joueurs les mieux classés. Leur nature et leur nombre variera évidemment en fonction du nombre d'inscription mais ils présenteront une variété, notamment grâce au support de nos sponsors et incluront probablement :

## Lots pour les performances Solo :

- Des bons d'achats peinture chez des peintres ou imprimeurs 3D reconnus de la communauté

## Lots pour les performances d'Équipe :

- 4 places pour l'Ardacon 2025 à se partager entre les membres de l'équipe gagnante.

## Sponsors et soutiens :

Arhev\_studio

Coco\_painting\_stuff

La Forge sous la Montagne



# La Nocturne : Samedi soir

## Convivialité

Fatigué des tournois où l'on se lève à 6H du matin pour enchaîner ses parties rapidement et rentrer en précipitation sans avoir le temps de parler avec vos adversaires et compères de jeu ? La soirée et l'hébergement communs sont pensés pour donner le temps à tout le monde de renforcer ses liens et de vivre un temps de convivialité autour d'un cochon grillé sur lit de patates. Le repas sera pris en extérieur si la température le permet.

Toutes les activités de la soirée sont **facultatives** ! Les personnes préférant rester tranquilles ou souhaitant se coucher tôt auront le loisir de le faire.

Par ailleurs, le site proposera aussi des activités informelles en libre accès pour les personnes qui le souhaitent. Parmi elle : Pétanque, ping-pong, billard, babyfoot, jeux de cartes.

**Des activités « temps forts » sont à prévoir au cours de la soirée :**



# La Nocturne : Samedi soir

## Activité de la nocturne : Concours de peinture

Vous pouvez participer à deux catégories :

- **Catégorie « armée » ou groupe de figurines**

Présentez votre armée où un groupe de vos figurines, qui fournissent un rendu collectif cohérent. **Vous serez évalués par l'intégralité de joueurs présents** qui pourront choisir leur armée favorite !

- **Catégorie pièce unique ou diorama**

Présentez votre figurine dont vous êtes le plus fier, voire un petit diorama (*2 à 8/10 figurines, pas plus*).

Vous serez évalués **par quelques peintres pro et semi-professionnels et des gens neutres parmi les organisateurs.**



**À gagner :**

**La gloire, la renommée et un lot spécial « peintre »**

**Une relance sur le dé du choix d'un scénario pour la seconde journée du tournoi !**

## Activité de la nocturne : 2<sup>ème</sup> Assemblée générale de la FFTM

Temps fort de la vie de notre communauté, l'Assemblée Générale est le moment où la Fédération Française de la Terre du Milieu vient à vous pour présenter son bilan et faire valider ses actions et son programme pour les années à venir. Un bilan financier, un bilan moral et un rapport d'activité seront présentés.

C'est aussi le moment où vous pouvez exercer votre pouvoir d'adhérent à l'Association en élisant les membres du Conseil d'Administration de la FFTM qui se présenteront à vous. Plus d'informations viendront sur le site de la FFTM.

L'A.G. se tiendra durant la soirée en simultané du repas et sera animée de façon ludique.



## Activités diverses au camping : Tournoi de foot en équipe / piscine / soirée terrasse



# Logistique – Heure de début et heure de fin

## Heure d'arrivée

Tu viens de Goven ou d'un autre quelconque charmant village Hobbit planqué dans les Confins de la France du Milieu ? Tu sens la pilule de devoir te lever à 3H00 du matin pour arriver ou de prendre un vieux airBnb hors de prix la veille ? Pas d'inquiétude...

**Arrivée possible dès le vendredi soir entre 17H00 et 01H00 du matin au site du camping.**

*(Voire dans la nuit, mais là, j'vous promets pas de vous attendre pour tenir la porte, hein !).*

**C'EST GRATUIT !**

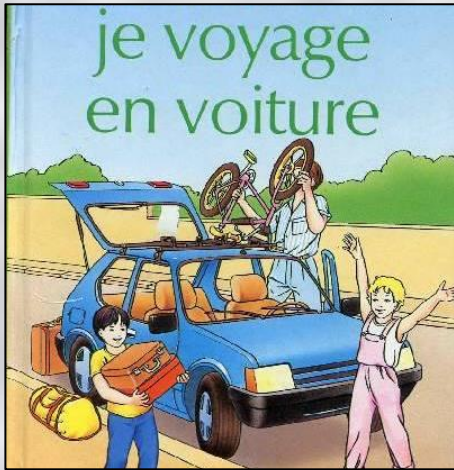


**Arrivée possible aussi normalement samedi matin directement sur le site du tournoi.**

## Heure de fin

Le tournoi est optimisé pour que l'heure de fin permette à tout le monde de rentrer chez soi à une heure décente.

# Logistique – Venir et partir



## Adresse de l'hébergement :

Camping Capfun Porte du Beaujolais  
495, Avenue Jean Vacher, 69480 Anse

## Adresse du tournoi :

Salle des Colonnes  
Allée Aquazergues, 69480 Anse

>> Parkings gratuits sur place (salle et camping) <<

**C'EST GRATUIT !**



**Premier objectif – Arriver à la gare de Lyon Part-Dieu ou  
Lyon Perrache.**

**Second objectif – Correspondance vers Anse.**

25 à 35 minutes de train.

Ce n'est pas fatigant. Tu n'es pas vieux. Tu sais que tu peux le faire.  
Allons. *Cette épreuve, tu vas la réussir.*

*Et une fois à Villefranche, je fais quoi ? -\_-*

Une navette te ramasse et te dépose sur le  
lieu du tournoi !

*C'est payant ?*

Mais non, voyons.

**C'EST GRATUIT !**



# Accompagnateurs – mineurs



Tu es mineur et pour venir, il faudrait que tes parents viennent avec toi ?

Tu es marié et ta femme commence à te faire remarquer que tu fais trop de tournoi, d'un ton cinglant et proche du divorce ?

Tu es père de famille et tu sens le regards jugeur de la Société car c'est un crime d'abandonner tes enfants le temps d'un week-end ?

## **Tout va bien !**

Les accompagnateurs (non-joueurs) sont les bienvenus au tournoi. Ils pourront profiter du camping et éventuellement passer dans la journée pour assister à vos parties ou même aller faire du tourisme pendant que vous jouez et ensuite participer à la soirée conviviale du samedi soir.

*Attention, les enfants en trop bas âge (moins de 7 ans) ne sont pas souhaités dans les salles de jeu pour la sécurité des figurines et la quiétude des joueurs.*

L'occasion pour ces messieurs, dames et/ou enfants de profiter d'un week-end à peu de frais.

**Le tarif accompagnateur (facultatif) est de 35€/personne**

*Il donne accès aux mêmes conditions de restauration que pour les joueurs.*

# Hébergement

## L'hébergement

*L'hébergement collectif est la marque de fabrique de Sons of Middle Earth. Cette année, il aura lieu au Camping Capfun des Portes du Beaujolais. Il n'est pas obligatoire. En revanche, en cas de recours à cette option, c'est forcément pour les deux nuits du vendredi et samedi. Pas possible pour une nuit.*

*L'hébergement a lieu dans des bungalows bien équipés allant jusqu'à 8 places (6 places lits, 2 places banquettes).*

## Modalités de l'hébergement

*Le prix est géré au bungalow. L'organisateur se chargera de les remplir au maximum pour les gens qui souhaiteront un prix minimal. Il est aussi possible de le réserver non complet pour plus de confort. Il faudra :*

- *Indiquer vos colocataires d'hébergement sur le Google Forms en temps utile.*
- *Indiquer si vous êtes prêts à compléter avec d'autres personnes pour réduire les coûts.*
- *Désigner un responsable qui sera en charge de l'état des lieux de départ.*
- *Vous pouvez aussi faire le choix de venir passer le week-end en famille, merci aussi dans ce cas de gérer la réservation en direct avec le camping.*



## Tarif de l'hébergement

*(non inclus dans les frais de tournois)*

*Le prix est géré au bungalow. Les prix indiqués ci-dessous sont par personne.*

*8 personnes : 24€*

*7 personnes : 27€*

*6 personnes : 31€*

*5 personnes : 36€*

*Le règlement de l'hébergement se fera ultérieurement, une fois la répartition finalisée.*

# Inscriptions et Tarifs

## Tarif d'inscription pour un joueur classique : 70€

*Inclus : Les PAF du tournoi, une éventuelle navette entre la gare et le lieu du tournoi, l'hébergement entre 1 et 3 nuits, 2 petits déjeuners, 2 sandwiches pour les midis et le repas festif du samedi soir.*

## Tarif jeune préférentiel « Hey mais, t'as pas le bac ? » : 60€

*(jeune compétiteur de 19 ans et moins qui vient faire baisser la moyenne d'âge des joueurs et renouveler l'effectif)*

*Inclus : La même chose que le tarif classique*

## Tarif accompagnateurs : 35€

*(je viens avec un joueur mais je ne joue pas)*

*Inclus : les repas*



**\* Tarif préférentiel des adhérents à la FFTM**

*Pour les non-adhérents, le tarif est de 75€*

# Pour conclure

## Et maintenant ? Tu t'inscris, bien sûr !

*Prévois 5 bonnes minutes pour remplir le MicrosoftForms ci-dessous. Il permettra à l'organisateur de gérer la logistique du tournoi et te permettra d'indiquer tes préférences (au niveau de la logistique (départ/arrivée) et des chambres notamment).*

<https://forms.gle/MEzYN6Mc2Butsmpb8>

Votre inscription est considérée comme définitive une fois que vous avez payé votre place. La date limite d'envoi du règlement est **le 15 juillet 2024**. Il nous faut en effet le nombre de personne définitif pour déterminer les commandes pour les repas. La date limite d'envoi des listes d'armées est, elle, fixée au **31 août 2024**.

Les règlements sont à adresser à l'adresse mail/adresse Paypal suivante : [tresor-celeste@hotmail.fr](mailto:tresor-celeste@hotmail.fr).

Les listes d'armées sont à adresser sur MAT: <https://mesbg-army-tracker.com/fr/tournois/sons-of-middle-earth-2-5-format-arda-conse-2024>.